Tip of Day

Table Of Contents

- 1 Overview
- 2 List of Tips
  - 2.1 English
  - 2.2 German
  - 2.3 French
  - 2.4 Japanese
- 3 Technical Notes
- 4 Trivia

The article about Tip of Day (TOD) that are displayed on the level select and loading screens.

1 Overview

Tip of Day (TOD) are the official gameplay tips that appear in the game. There are total 23 game tips being cycled and displayed on the level select screen and the game loading screen.

2 List of Tips

2.1 English

1. Tip: Playing the first three training missions and watching the training videos are HIGHLY recommended.
2. Tip: The human factor is key to victory, so take first-person control of your vehicles as much as possible. No AI can match the Intangibles of Human Leadership.
3. Tip: Three keys to winning are: acquire power stations, expand your territory to increase your power stations' output, and take first-person control of your vehicles.
4. Tip: Jumping into a vehicle dramatically increases its firepower, firing rate, maneuverability, and shielding. Your direct first-person control makes a vast difference.
5. Tip: Energy is essential for survival. Conquer power stations and then acquire surrounding sectors to increase their output.
6. Tip: When you take direct control of a unit, you may press the L key to become the squad leader. Any target you shoot at will become your entire squad's target.
7. Tip: Pay attention to your energy absorption, shown in the upper-left corner of the screen. If the percentage is low, conquer more sectors to increase your power stations' output.
8. Tip: All power stations you own require a certain number of conquered sectors to support them before they are at optimal power output. For each white box on your power station, you must own 16 more sectors to become 100% efficient.
9. Tip: When flying a helicopter, raise the throttle to gain lift, and then move forward by tilting the helicopter slightly forward. Hit the brake to auto-level.
10. Tip: Capture as many sectors as possible to expand your territory and increase your power stations' output. As your enemy loses the territory you gain, his power stations' output will decrease.
11. Don't just wait in your Host Station for energy to reload. Use the time to fight or scout in the first person, as your enemy is sure to be building up his own forces.
12. Tip: If at first you are unable to complete a mission, you may need to acquire technology upgrades from another mission, from another game pathway, before coming back to the uncompleted mission.
13. Tip: Different mission levels require different strategies. Always assess the situation at the beginning, starting with the mission briefing, to develop a step-by-step strategy toward destroying the enemy.

14. Tip: You can absorb energy residue from destroyed vehicles if you take first-person control of a vehicle and drive through the enemy residue.
15. Tip: Setting the correct aggressiveness level for each squad at the correct time is crucial. Levels can be quickly set by pressing the numbers 1 to 5 after selecting your squad.
16. Tip: The more power you are absorbing from power stations and surrounding captured sectors, the quicker your creation, beam, and Host Station life energy reservoirs fill.
17. Tip: Power stations you conquer become free beam points. No matter how far away, you can transport your Host Station to them without expending any energy.
18. Tip: Systematically dismantle your enemy's power structure. First, destroy your enemy's power stations, and then go after his host station.
19. Tip: Each vehicle type has its own advantages and disadvantages. While creating vehicles, use the effectiveness list in the lower right of your screen to determine the right vehicle for the job.
20. Tip: Don't underestimate enemy scouts, as they are the eye of the enemy. Destroy enemy scouts at your first opportunity to mask your location and tactics.
21. Tip: In the Squadron Manager, dragging a unit with the right mouse button will also move all units to its right.
22. Tip: Press the Backspace key to jump back into the last vehicle you occupied. Press F8 to jump into the vehicle that last sent you a message (denoted by a blinking 'i').
23. Tip: When joining your squads in battle, try to jump into units just before they enter battle rather than after it has begun. This will give you the best field orientation and edge in any battle.

2.2 German

1. Tipp: Es ist SEHR empfehlenswert die ersten drei Trainingsmissionen zu spielen und die Trainingsvideos anzusehen.
2. Tipp: Übernehmen Sie die direkte Fahrzeugkontrolle, indem Sie so oft wie möglich in ein Fahrzeug springen. Ihre Schwadronen sind im Kampf wesentlich erfolgreicher und Ihre Feldzüge machen mehr Spaß, als wenn Sie nur die Karte benutzen.
3. Tipp: Drei Dinge werden zum Sieg benötigt: Energiestationen, Ausweitung des Territoriums zur Erhöhung des Ausstoßes Ihrer Energiestationen und direkte Übernahme der Fahrzeugsteuerung.
4. Tipp: In ein Fahrzeug zu springen erhöht Ihre Feuerkraft, Feuerrate, Manövrierfähigkeit und die Schilde enorm. Ihre direkte Kontrolle wirkt sich riesig aus.
5. Tipp: Energie ist die Basis zum Überleben. Erobern Sie Energie- stationen, und nehmen Sie dann die umliegenden Sektoren ein, um die Energieabsorption zu erhöhen.
6. Wenn Sie die direkte Fahr- zeugsteuerung einer Einheit über- nehmen, drücken Sie die Taste 'F', um Schwadronen-Führer zu werden. Jedes Ziel, auf das Sie schießen, gilt als Ziel für die gesamte Schwadron.
7. Tipp: Beachten Sie Ihre Energie- absorptionsrate, die am oberen linken Bildschirmrand angezeigt wird. Bei einem kleinen Prozentwert müssen sie mehr Sektoren einnehmen, um den Energieausstoß zu erhöhen.
8. Tipp: Ihr menschlicher Faktor ist der Schlüssel zum Sieg. Übernehmen Sie deshalb so oft wie möglich die Kontrolle Ihrer Fahrzeuge. Keine künstliche Intelligenz kann es mit der 'Unberechenbarkeit eines Menschen' aufnehmen.
9. Tipp: Wenn Sie einen Helikopter fliegen, bewegen Sie den Schub- regler nach vorne, um Höhe zu gewinnen und bewegen Sie sich dann vorwärts, indem Sie den Helikopter leicht nach vorne kippen. Betätigen Sie die Bremse für automatische Höhe.
10. Tipp: Erobern Sie so viele Sektoren wie möglich, um Ihr Territorium auszuweiten und den Ausstoß Ihrer Energiestation zu vergrößern. Wenn Ihre Feinde das von Ihnen eroberte Gebiet verlieren, wird ihr Energieausstoß verringert.
11. Tipp: Warten Sie nicht in Ihrer Basisstation, während Energie geladen wird. Nutzen Sie die Zeit, um selbst in den Kampf einzugreifen oder die Gegend zu erkunden, weil Ihr Gegner währenddessen seine eigenen Streitkräfte aufbaut.
12. Tipp: Wenn es Ihnen zunächst nicht gelingt eine Mission zu erfüllen, benötigen Sie Technologieauf- rüstungen aus einer anderen Mission, die über einen anderen Spielweg führt. Spielen Sie dann die

nicht komplettierte Mission noch einmal.

13. Tipp: Verschiedene Missionen benötigen verschiedene Strategien. Verschaffen Sie sich zu Beginn einen Überblick über die Situation. Beginnen Sie bei der Missions- beschreibung mit der Aufstellung einer Schritt-für-Schritt Strategie zur Zerstörung Ihres Feindes.
14. Tipp: Sie können die Energie zerstörter Fahrzeuge absorbieren, wenn Sie die Steuerung eines Fahrzeuges über- nehmen und durch die Restenergie hindurchfahren.
15. Tipp: Es ist entscheidend die richtige Kampfstrategie einer Schwadron zur richtigen Zeit einzustellen. Kampfstrategien können schnell durch Drücken der Zahlentasten 1-5 eingestellt werden, nachdem Sie Ihre Schwadron ausgewählt haben.
16. Tipp: Je mehr Energie Sie von Energiestationen und umliegenden eroberten Sektoren absorbieren, je schneller füllen sich Ihre Reservoire für Erzeugungsenergie, Beam-Energie und Lebensenergie.
17. Tipp: Eroberte Energiestationen sind "Gratis"-Wegpunkte. Gleichgültig wie weit Sie von Ihnen entfernt sind, können Sie Ihre Basisstation zu ihnen beamen, ohne Energie aufzuwenden.
18. Tipp: Zerlegen Sie systematisch die Energieversorgung Ihres Gegners. Zerstören Sie zuerst die feindlichen Energiestationen und kümmern Sie sich dann um seine Basisstation.
19. Tipp: Jeder Fahrzeugtyp hat seine Vor- und Nachteile. Wenn Sie Fahrzeuge erzeugen, benutzen Sie die Effektivitätsliste am unteren rechten Bildschirmrand, um das richtige Fahrzeug für den richtigen Zweck zu wählen.
20. Tipp: Unterschätzen Sie niemals die gegnerischen Späher - sie sind das Auge des Feindes. Zerstören Sie feindliche Späher umgehend, um Ihre Stellung und Taktik zu verbergen.
21. Tipp: Wenn Sie im Schwadronen- Manager eine Einheit mit der rechten Maustaste ziehen, verschieben Sie auch die Einheiten rechts von dieser.
22. Tipp: Drücken Sie die RÜCKTASTE, um zum letzten gesteuerten Fahrzeug zu springen. Drücken Sie die Taste F8, um in das Fahrzeug zu springen, das zuletzt eine Nachricht gesendet hat (wird durch ein blinkendes '!' angezeigt).
23. Tipp: Wenn Sie sich Ihren Schwadronen in der Schlacht anschließen, springen Sie in ein Fahrzeug, bevor diese in den Kampf eintreten und nicht, nachdem er begonnen hat. So können Sie sich am besten orientieren und sind in jeder Schlacht ein gefährlicher Gegner.

2.3 French

1. Conseil : Il est HAUTEMENT recommandé d'effectuer les trois premières missions d'entraînement et de regarder les vidéos d'entraînement.
2. Conseil : Prenez en personne les commandes des véhicules en sautant à bord le plus souvent possible. Vos escouades seront beaucoup plus efficaces au combat et vos campagnes plus intéressantes que si vous utilisiez uniquement la carte.
3. Conseil : Les trois clés de la victoire sont l'acquisition de centrales électriques, l'expansion de votre territoire afin d'accroître la production des centrales et la prise de commandes en personne de votre véhicule.
4. Conseil : Le fait de sauter dans un véhicule accroît considérablement sa puissance de feu, sa cadence de tir, sa maniabilité et sa résistance. La différence est énorme lorsque vous prenez les commandes en personne.
5. Conseil : L'énergie est primordiale pour la survie. Emparez-vous des centrales électriques, puis des secteurs environnants pour accroître leur production.
6. Conseil : Lorsque vous prenez les commandes d'une unité en personne, appuyez sur la touche L pour devenir le chef d'escouade. Toutes les cibles sur lesquelles vous tirez deviennent les objectifs de votre escouade toute entière.
7. Conseil : Surveillez votre absorption d'énergie, présentée dans le coin supérieur gauche de l'écran. Si le pourcentage est faible, conquérez d'autres secteurs pour accroître la production des centrales électriques.
8. Conseil : Le facteur humain est la clé de la victoire, alors prenez les commandes en personne de vos véhicules le plus souvent possible. Aucune IA ne peut égaler l'« intangibilité du commandement humain ».

9. Conseil : Lorsque vous volez à bord d'un hélicoptère, augmentez la vitesse pour vous élever, puis déplacez-vous vers l'avant en inclinant légèrement l'hélicoptère vers l'avant. Actionnez les freins pour vous stabiliser automatiquement.
10. Conseil : Capturez autant de secteurs que possible pour étendre votre territoire et accroître la production d'énergie de vos centrales électriques. En perdant son territoire à votre profit, l'ennemi voit sa production d'énergie décroître.
11. Conseil : Ne vous contentez pas d'attendre dans votre vaisseau mère pendant que l'énergie se recharge. Utilisez ce laps de temps pour combattre ou aller en reconnaissance en personne ; sinon votre ennemi est sûr de reconstruire ses forces.
12. Conseil : Si vous vous trouvez dans l'impossibilité de terminer une mission, vous devrez sans doute vous procurer des améliorations technologiques au cours d'une autre mission, en empruntant un itinéraire différent, avant de revenir à la mission inachevée.
13. Conseil : À niveaux de mission différents, stratégies différentes. Prenez toujours connaissance de la situation dès le début, en consultant les instructions sur la mission, pour mettre au point une stratégie étape par étape en vue d'anéantir l'ennemi.
14. Conseil : Vous pouvez récupérer les résidus d'énergie des véhicules détruits si vous prenez les commandes en personne d'un véhicule et que vous passez au travers de ces restes.
15. Conseil : Il est primordial de régler le bon niveau d'agressivité d'une escouade au moment opportun. Les niveaux peuvent rapidement être sélectionnés en appuyant sur les touches 1 à 5 après avoir choisi votre escouade.
16. Conseil : Plus vous absorbez d'énergie des centrales électriques et des secteurs environnants conquis, plus vite vos réservoirs d'énergie vitale du vaisseau mère, d'énergie de création et de téléportation seront ravitaillés.
17. Conseil : Les centrales électriques que vous prenez deviennent des sites de téléportation « sans frais » : vous pouvez transférer votre vaisseau mère à n'importe quelle distance sans aucune dépense d'énergie.
18. Conseil : Démantelez systématiquement la structure d'approvisionnement en énergie de votre ennemi. Détruisez tout d'abord ses centrales électriques, puis chargez-vous de son vaisseau mère.
19. Conseil : Chaque type de véhicule comporte ses avantages et ses inconvénients. Lorsque vous créez des véhicules, utilisez la liste d'efficacité située en bas à droite de votre écran pour déterminer le véhicule idéal pour exécuter la tâche en question.
20. Conseil : Ne sous-estimez pas les éclaireurs ennemis, ce sont les yeux de vos adversaires. Détruisez-les à la première occasion pour que le secret soit conservé sur vos positions et vos tactiques.
21. Conseil : Dans le Gestionnaire d'escouades, si vous faites glisser une unité avec le bouton droit de la souris, toutes les unités se trouvant à sa droite se déplaceront également.
22. Conseil : Appuyez sur la touche Retour Arrière pour retourner dans le dernier véhicule que vous occupiez. Appuyez sur F8 pour sauter dans le dernier véhicule qui vous a envoyé un message (signalé par un « i » clignotant).
23. Conseil : Lorsque vous vous joignez à vos escouades dans la bataille, essayez de sauter dans des unités juste avant qu'elles prennent part au combat plutôt qu'une fois que l'affrontement a commencé. Vous aurez ainsi la meilleure orientation du terrain pour le combat.

2.4 Japanese

1. ??? : ???? 3 ???????? ?????????????????? ??????????????????
2. ??? : ???????????????????????????????? ???????????????????AI ???????????????????
3. ??? : ?????????? ?? ???????????????????? 3 ????
4. ??? : ??
5. ??? : ?????????????????????? ???
6. ??? : ?????????????????? [L] ???????????????? ???
7. ??? : ?????????????????????????????? ?????????????????? ???

8. ??? : ??? ?? 100% ????????? ?????? ?????????????? 1 ???? 16 ????????
9. ??? : ??? ?????????????????????
10. ??? : ????????????????????????? ????????????????????????? ??????????????? ?????????????????????????
11. ??? : ??? ????????????????????????????????? ??????????????????????? ???????????????????????????????????
12. ??? : ??????????????????????????????????? ??? ??????????????????????????????"
13. ??? : ?????????????????????????????? ??
14. ??? : ??????? ??????????????????????????????????? ???
15. ??? : ??? ???????? [1]?[5] ?????????????????????????
16. ??? : ??? ?????????????????????????????????/?? ????????????? ????????? ?????? ??? ?????????????????
17. ??? : ?????? ?????????? ??????????????????????? ??????????????????????? ?????????????
18. ??? : ????????????????????????????? ????????????????????????????????? ?????????????????
19. ??????????????????????? ???
20. ??? : ????????????????????????? ????????????????????????????
21. ??? : ??? ????????????????
22. ??? : [Backspace]?????????????????????????????????? ???[F8] ?????????????????? (????????????? i ?????????????) ??????????
23. ??? : ??????? ?????????????? ???

3 Technical Notes

Because of the definitions in the game engine code, the game screens only cycle through the first 21 tips (from string 2490 to string 2510 of the LANGUAGE.dll file) out of the total 23 tips that are stored inside the game's language data file. For this reason, the final 2 remaining tips (string 2511 and 2512) are never displayed inside the game. However, there is a quick binary edit method via hex-editor to rectify this minor issue within the original UA executables.

OpenUA has fixed this issue by default already.

4 Trivia

- Because of very quick loading speed of the game on modern machines, the tips that are briefly displayed during the loading screen can be hard to read. This is also referenced in the game's documentations. Regardless, the tips are still fully displayed and can be read directly on the Level Selection Screen.